



# Javier Luna

## Ingeniero Informático

javilunac00@gmail.com  
 +34666373129  
 Javi Luna

### Sobre mi

Soy un estudiante de Ingeniería Informática por la Universidad de Córdoba. Me he especializado en Computación. Me apasiona el mundo de la tecnología, comencé a programar sobre el 2012 de manera autodidacta, desarrollando plug-ins para videojuegos.

¡Con ganas de desarrollar mi carrera y unirme a un ambiente profesional!

### Idiomas

Español · nativo

Inglés · B2 (Acreditable)

### Intereses

Música. Arte. Deporte.

## Experiencia

### Desarrollo de plug-ins

2012 - 2017

- Desarrollo de plugins y mods para Counter-Strike 1.6.

### Desarrollo web camping

[Camping Albolafia](#)

Córdoba  
2021

- Desarrollo desde cero de la página web (estática) de un camping de la provincia de Córdoba.
- Uso de HTML, CSS y Javascript, acompañado de Bootstrap.
- Gestión de hosting y dominio. Despliegue de la web.
- (En el link de la izquierda se puede visualizar la web.)

### Proyecto web propio

Córdoba  
Desde 2024

- Desarrollo actual de una web con React, Laravel y MySql de comercio electrónico de instrumentales de música.

### Prácticas curriculares

Córdoba  
Junio 2023 - Septiembre 2023

- Desarrollo y despliegue de una aplicación web con React y Laravel, apoyado de Tailwind y Recoil.

## Formación

Desde 2012 Conocimientos de programación adquirido de manera autodidacta mediante cursos y tutoriales online.  
[YouTube](#), [Codeacademy](#), [foros de desarrolladores...](#)

Desde 2019 Grado en Ingeniería Informática con mención en Computación.  
[Escuela Politécnica Superior de Córdoba \(Universidad de Córdoba\)](#)

## Conocimientos

HTML, CSS, Javascript



React y Laravel



Git/Github



Java



Python



Inteligencia Artificial



C/C++



Bases de datos



Desarrollo móvil



Photoshop



## **Conocimientos específicos**

Desarrollo web front-end

HTML5, CSS, Javascript, ReactJS, Tailwind, MaterialUI, React Context, Recoil, Astro

Desarrollo web back-end

Laravel, OAuth2, RESTful APIs

Otras tecnologías

Docker, Git/Github, UML, Trello, Taiga, OpenGL, Unity, FL Studio

Data Science

Python, Pandas, Scikit-learn, Numpy, Matplotlib

## **Actualmente aprendiendo**

Data engineering

Apache Kafka, Pyspark, Apache Spark, ETL con Python